

AUTOCAD

Cette formation permettra à tous de maîtriser les bases du logiciel AUTOCad et ainsi de réaliser des dessins parfaitement mis en page.

Cette formation vous permettra d'acquérir, dès le début, les bonnes pratiques pour créer un dessin.

Public visé	Tout public
Prérequis	Aucun
Modalités	En présentiel et/ou à distance Individuel ou collectif Modalités d'entrée permanentes
Durée	A définir selon le besoin
Tarif	Entre 50 et 115€/h TTC* en fonction des modalités choisies
Évaluation & suivi	Test de positionnement à l'entrée Feuilles d'émargement quotidienne Évaluation des acquis (Test TOSA possible) Attestation individuelle de fin de formation Questionnaire de satisfaction

*Toutes nos formations requièrent une étude de financement, nous pouvons vous établir un devis détaillé en fonction des modalités retenues pour la formation.



Notre organisme est particulièrement sensible à l'intégration des personnes en situation de Handicap. Contactez **Stéphanie LUMINEAU, référente handicap** afin d'étudier les possibilités de compensations disponibles au **06 36 90 51 02**.

OBJECTIFS

A l'issue de la formation, chaque participant sera capable de :

- ✓ Créer des dessins 3D
- ✓ Mettre en forme le texte, paragraphes et document
- ✓ Utiliser les styles
- ✓ Insérer des images, styles
- ✓ Mettre en forme le document pour l'impression (marge, entête, numérotation des pages...)

MÉTHODES & MOYENS PÉDAGOGIQUES, TECHNIQUES ET D'ENCADREMENT

Un ordinateur Windows ou Mac, avec le pack office installé par stagiaire mis à disposition si besoin.
La formation est basée sur une alternance de cours et d'exercices, afin de permettre aux stagiaires de mettre en pratique immédiatement ce qui vient d'être vu. En cas de problème, le formateur aidera individuellement le stagiaire concerné.

Un support de cours sera remis à chaque participant.

Formateurs : Ils sont sélectionnés avec soin par FORMAT.S et sont tous des spécialistes dans leur domaine et enseignent depuis de nombreuses années.

PARCOURS PÉDAGOGIQUES

1. Interface du logiciel et espaces de travail

Compréhension de l'interface graphique, choix des menus 2D-3D
Paramètres personnels et raccourcis
Sauvegarde d'un espace de travail
Les systèmes de coordonnées 2D et 3D

2. La partie créative

Création de blocs et groupes, blocs dynamiques
Copie d'objets unique ou multiple
Création de tableau, champ
Les outils de dessin en 3D
Notions essentielles des volumes, surfaciques, volumiques
Méthode de création des objets depuis les formes 2D

3. Affichage des géométries

Création et gestion de vues 2D et 3D
Création de caméra, position – focale...
Les styles de rendu écran

4. Modifications

Opérations booléennes
Utilisation des poignées pour les surfaces maillées et les volumes
Copies, déplacements, et rotations d'objets dans l'espace
Coupes, vues en projection

5. Les styles d'ombrages

Les différents modes de rendu interactif
Personnaliser les vues et les types de rendu, sauvegarde et rappel des vues
Création et gestion des présentations avec incorporation des volumes 3D

6. Les matériaux

Application des matériaux et textures depuis la bibliothèque selon la forme des objets
Propriétés physiques des matériaux
Création d'un nouveau matériau et gestion de la bibliothèque

7. Les environnements et éclairages

Création et gestion des environnements (Soleil et emplacement géographique)
Lumières artificielles

8. Les rendus d'image

Élaboration d'un rendu de base, gestion des formats de fichiers images et optimisation du rendu final
Gestion des caméras et rendu final
Paramétrage d'une caméra en vue d'animer un parcours
Sauvegarde d'un parcours en format vidéo
Connexion avec un logiciel de retouche photo si besoin pour améliorer le rendu final

9. Gestion des fichiers

Import de fichiers (XREF)
Gestion des calques des fichiers importés
Création de blocs externes (création de bibliothèques)
Import de fichiers JPEG et PDF
Aperçu de la vectorisation
Import de fichiers Sketchup
Utilisation de Design Center

10. Sauvegarde et export de données

Les différentes versions d'AUTOCAD.
Export du dessin sous d'autres formats (dwg, dxf, dwf,...).
Récupérer un dessin endommagé, purger des calques, des blocs...